

Agent Secret

Document 1 - Fiche de mission + matériel



MISSION DU JOUR

Devenir un agent secret et créer le portrait-robot d'un voleur de cookies en utilisant uniquement des formes géométriques et des couleurs.

Ma fiche de mission

Champ du référentiel	Création de contenus
Compétence visée	Utiliser un logiciel de dessin pour produire une image
Objectif opérationnel	Utiliser des formes géométriques (carré, rond, triangle) et des couleurs pour créer une image sur un logiciel de dessin simple.
Durée	50 minutes
Niveau	3e primaire
Type d'activité	Création artistique / jeu de rôle
Préparation	15 minutes avant la séance

Matériel nécessaire

Version numérique (recommandée)

- 1 tablette ou PC pour 1 enfant (ou 1 pour 2 si nécessaire)
- Logiciel de dessin simple avec formes géométriques : Paint (Windows), Kleki en ligne ou Google
- Drawing
- Accès à une banque d'images « modèles » (facultatif, pour les enfants en difficulté)
- Sauvegarde de chaque dessin sous le nom agent_[prénom].png

Pour l'enseignant / l'animateur

- Chronomètre
- Badges ou gommettes « Agent Secret »
- Grille d'évaluation
- Imprimante pour afficher les œuvres (ou espace mural)