

L'Inconnu du Jeu Vidéo

Document 1 - Fiche de mission + matériel



MISSION DU JOUR

Devenir un Agent de Sécurité et apprendre à reconnaître les informations que l'on peut partager et celles qui doivent rester secrètes lorsqu'un inconnu nous parle dans un jeu vidéo.

Ma fiche de mission

Champ du référentiel	Sécurité
Compétence visée	Identifier les informations personnelles à ne pas divulguer
Objectif opérationnel	Distinguer les informations que l'on peut partager (pseudo, couleur préférée) de celles que l'on doit garder secrètes (vrai nom, adresse, école).
Durée	50 minutes
Niveau	4e primaire
Type d'activité	Jeu de tri / scénarios interactifs

Matériel nécessaire

Version numérique (recommandée)

- Version numérique
- 1 tablette / PC par enfant
- Un jeu interactif (type Genially ou PPT) avec 10 cartes à trier
- Deux dossiers virtuels : « OK » (vert) et « PAS OK » (rouge)