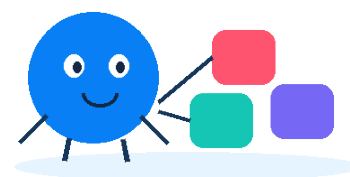


La Bouteille à la Mer 2.0

Document 1 - Fiche de mission + matériel



MISSION DU JOUR

Devenir un Agent Postal du numérique et apprendre à envoyer un message clair en remplissant correctement les trois champs essentiels d'un e-mail : À, Objet et Message.

Ma fiche de mission

Champ du référentiel	Communication & Collaboration
Compétence visée	Envoyer un message simple (e-mail simulé)
Objectif opérationnel	Remplir correctement les champs « À », « Objet » et « Message » d'un e-mail.
Durée	50 minutes
Niveau	4e primaire
Type d'activité	Simulation / écriture

Matériel nécessaire

Version numérique (recommandée)

- 1 tablette ou PC pour 1 enfant
- Un simulateur d'e-mail (ex. formulaire Google ou site **KWARIZMIX**)
- Des fiches « destinataires » avec des noms fictifs