



6e primaire • Séance 2 - Le Message Méchant

MISSION DU JOUR

L'enfant est capable de reconnaître un message blessant, de ne pas y répondre de manière agressive, et de savoir à qui en parler (adulte de confiance).

Ma fiche de mission

Champ du référentiel	Communication & Collaboration
Compétence visée	Adopter un comportement responsable face à un message désagréable
Objectif opérationnel	L'enfant est capable de reconnaître un message blessant, de ne pas y répondre de manière agressive, et de savoir à qui en parler (adulte de confiance).
Durée	50 minutes
Niveau	6e primaire
Type d'activité	Jeu de rôle / scénarios interactifs / débat

Matériel nécessaire

- 3 scénarios imprimés ou projetés (ex. « Tu es nul », « Personne ne t'aime », « Sors du jeu »)
- Cartes de réponse A, B, C pour chaque scénario
- Un tableau pour noter les votes
- Un jeu interactif (type Genially) avec les scénarios